

## REGOLARITÀ E MANIFESTAZIONI NON AGONISTICHE

### Premessa

La presente Norma Supplementare 19 disciplina le seguenti tipologie di gare e manifestazioni sotto la competenza della S/Commissioni Regolarità Auto Storiche e Moderne:

- Regolarità Classifica
- Gymkane
- Cacce al Tesoro
- Manifestazioni atipiche

Per quanto non espressamente previsto dalla presente Norma Supplementare si rinvia, in quanto applicabili, alle disposizioni del Regolamento Nazionale Sportivo (R.N.S.) e delle sue Norme Supplementari (N.S.). In particolare si fa esplicito riferimento all'art. 16 del R.N.S. per la classificazione delle manifestazioni: ciò ai fini assicurativi, sanitari, della partecipazioni e delle autorizzazioni amministrative.

### CAP. 1 REGOLARITÀ CLASSICA

#### Art. 1 - DEFINIZIONE

Sono di regolarità classica le gare nelle quali il rispetto dei tempi prestabiliti per percorrere i diversi settori in cui è suddiviso il percorso, delimitati da postazioni di rilevamento del transito (Controlli Orari) e determinati tratti dello stesso (prove cronometrate, di media, con diversa tipologia), costituisce il fattore determinante per la classifica.

#### Art. 2 - CALENDARIO

Valgono le disposizioni previste dagli artt. 2.1. (Iscrizioni a Calendario - Organizzatori), 2.2. (Concomitanza di date), 2.3. (Abbinamenti con altre tipologie di gara) e 2.4. (Regolamento particolare di gara e permesso di organizzazione) della N.S. 23.

#### Art. 3 - CONCORRENTI E CONDUTTORI - ORDINE DI PARTENZA

##### 3.1 - Concorrenti, Conduttori e Navigatori

Valgono le disposizioni previste dall'art. 3.1 (Concorrenti, Conduttori e Navigatori) della N.S. 23.

##### 3.2 - Ordine di Partenza

L'ordine di partenza è stabilito dall'organizzatore sulla base di criteri enunciati nel Regolamento Particolare di Gara; tuttavia è consigliato l'ordine di partenza su base decrescente di cilindrata.

#### Art. 4 - Vetture

Sono ammesse le vetture costruite dall'1 gennaio 1983 in regola con il Codice della Strada; in particolare esse dovranno essere immatricolate e targate. Non sono ammesse le vetture munite di targa prova. L'organizzatore ha la facoltà di prevedere raggruppamenti sulla base della cilindrata, della potenza dei motori, della tipologia di trazione, della marca, del tipo delle vetture, o di criteri riportati nel Regolamento Particolare di Gara ed approvati dalla C.S.A.I..

#### Art. 5 - Iscrizioni

Valgono le disposizioni previste dagli artt. 5.1., 5.1.1., 5.1.2. e 5.1.3. della N.S. 11, che si intendono qui integralmente trascritte.

#### Art. 6 - Percorsi - Durata - Lunghezza - Medie Orarie - Tabella di Marcia

Valgono le disposizioni previste dagli artt. 6.1 (Percorso), 6.2 (Durata), 6.3 (Lunghezza), 6.4 (Medie Orarie) e 6.5 (Tabella di Marcia) della N.S. 23.

#### Art. 7 - PUBBLICITÀ

Valgono le disposizioni previste dall'art. 7 della N.S. 23.

#### Art. 8 - UFFICIALI DI GARA

Valgono le disposizioni previste dall'art. 7 della N.S. 23.

#### Art. 9 - MODALITÀ DI SVOLGIMENTO - DISPOSIZIONI DIVERSE

##### 9.1 - Tasse di iscrizione

Si rinvia all'art. 3.9 della N.S. 2..

##### 9.2 - MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

###### 9.2.1 - Controllo vetture e documenti

I concorrenti/conduttori iscritti devono presentarsi, negli orari e nelle località indicate nel regolamento particolare di gara, per l'espletamento delle seguenti formalità:

- identificazione della vettura iscritta mediante esibizione del libretto di circolazione;
- identificazione del concorrente e del conduttore iscritti e dell'eventuale navigatore;
- controllo delle patenti di guida (conduttori) e delle licenze;
- controllo delle certificazioni mediche.

###### 9.2.2 - Partenze

Valgono le disposizioni previste dall'art. 9.2.2 della N.S. 23.

### **9.2.3 - Apripista**

Valgono le disposizioni previste dall'art. 9.2.3 della N.S. 23.

### **9.2.4 - Riordinamenti**

Valgono le disposizioni previste dall'art. 9.2.4 della N.S. 23.

### **9.2.5 - Tempo Massimo**

Valgono le disposizioni previste dall'art. 9.2.5 della N.S. 23.

### **9.2.6 - Controlli a Timbro**

Valgono le disposizioni previste dall'art. 9.2.6 della N.S. 23.

### **9.2.7 - Controlli Orari**

Valgono le disposizioni previste dall'art. 9.2.7 della N.S. 23.

### **9.2.8 - Prove Cronometrate**

Valgono le disposizioni previste dall'art. 9.2.8 della N.S. 23.

### **9.2.9 - Prove di Media (facoltative)**

Valgono le disposizioni previste dall'art. 9.2.9 della N.S. 23.

### **9.2.10 - Prove con diversa tipologia**

Valgono le disposizioni previste dall'art. 9.2.10 della N.S. 23.

### **9.2.11 - Cronometraggio**

Valgono le disposizioni previste dall'art. 9.2.11 lettera a) Sincronizzazione, lettera b) Rilevamento dei Tempi, lettera c) Cronologici, lettera d) Verifica dei tempi ufficiosi, della N.S. 23.

### **9.2.12 - Cronometri degli equipaggi - Sincronizzazione**

Valgono le disposizioni previste dall'art. 9.2.12 della N.S. 23.

### **9.2.13 - Penalizzazioni**

Valgono le disposizioni previste dall'art. 9.2.13 lettera a) Controlli orari, lettera b) Prove cronometrate, lettera c) Prove di media, lettera d) Controlli segreti di transito, lettera e) Tabella di marcia, lettera f) Altre penalizzazioni, della N.S. 23.

### **9.2.14 - Classifiche**

Valgono le disposizioni previste dall'art. 9.2.14 della N.S. 23.

### **9.2.15 - Premi**

Valgono le disposizioni previste dall'art. 9.2.16 della N.S. 23.

### **9.2.16 - Incartamento di chiusura**

Valgono le disposizioni previste dall'art. 9.2.17 della N.S. 23.

### **9.3. - Disposizioni diverse**

Valgono le disposizioni previste dagli artt. 9.3.1 (Numeri di gara), 9.3.2 (Mirini), 9.3.3 (Cartelli di segnalazione), 9.3.4 (Divieto di ostacolare lo svolgimento della gara), 9.3.5 (Comportamento dei conduttori e dei navigatori) e 9.3.6 (Reclami e appelli).

## **CAP. II CACCE AL TESORO**

### **Art. 1 - DEFINIZIONE**

Le Cacce al Tesoro automobilistiche sono manifestazioni che hanno lo scopo preminente di far convenire i partecipanti in una località prefissata facendo loro risolvere quiz o assolvere particolari compiti lungo il percorso, sulla base di indicazioni dettate via radio o di istruzioni fornite con altri mezzi.

### **Art. 2 - ORGANIZZATORE - PERMESSE DI ORGANIZZAZIONE**

Gl organizzatori dovranno essere in possesso di licenza di Organizzatore Regolarità (N.S. 3 - Cap. I - Art. 3.8) oppure di Certificato di organizzazione (N.S. 3 - Cap. I - Art. 3.2).

Il permesso di organizzazione viene rilasciato, mediante approvazione del Regolamento Particolare di Gara, dal Delegato Sportivo di A.C. previo nulla osta dell'Automobile Club provinciale nel cui ambito territoriale si svolge la manifestazione. Se la manifestazione interessa più province, il Regolamento Particolare di Gara dovrà essere approvato dal Delegato Regionale e vistato dagli AA.CC. provinciali coinvolti.

### **Art. 3 - REGOLAMENTO PARTICOLARE DI GARA**

Il Regolamento Particolare di Gara, sottoscritto dal Presidente del Comitato Organizzatore, dovrà contenere le seguenti indicazioni e informazioni:

- Comitato Organizzatore, sede e componenti
- Tipologia e denominazione della manifestazione
- Località e data di svolgimento
- Percorso (descrizione, lunghezza e ogni notizia utile)
- Partecipanti ammessi
- Vetture ammesse
- Tasse di iscrizione
- Località, data e ora di verifica dei documenti di ammissione
- Località di partenza e arrivo
- Articolazione della manifestazione
- Eventuali classifiche
- Premi

- Assicurazione RCT del Comitato Organizzatore
- Ufficiali di Gara (se previsti)

#### **Art. 4 - PARTECIPANTI**

I partecipanti sono tenuti ad essere titolari almeno della Tessera Club.

#### **Art. 5 - CLASSIFICA**

La classifica, o l'individuazione del/dei vincitori, deve essere determinata soltanto dalla somma delle penalità conseguite nella risoluzione dei quiz e/o nell'assolvimento dei compiti assegnati.

### **CAP. III ALTRE MANIFESTAZIONI**

Sono manifestazioni atipiche quelle non rientranti nelle tipologie finora illustrate e con caratteristiche di svolgimento e di percorso da approvare, di volta in volta, da parte della CSAI.

### **CAP. IV GYMKANE**

#### **Art. 1 - DEFINIZIONE**

Le Gimkane sono gare di abilità di guida su percorsi di ridotta distanza in cui la classifica è stabilita sommando ai tempi impiegato a percorrere l'intero percorso, espresso in punti, le penalità previste dal Regolamento Particolare di Gara per gli errori commessi; la trasformazione del tempo avverrà convertendo in un punto ogni decimo di secondo impiegato.

#### **Art. 2 - ORGANIZZATORE - PERMESSO DI ORGANIZZAZIONE**

Gli organizzatori dovranno essere in possesso di licenza di Organizzatore Regolarità (N.S. 3 - Cap. I - Art. 3.8) oppure di Certificato di organizzazione (N.S. 3 - Cap. I - Art. 3.2).

Il permesso di organizzazione viene rilasciato, mediante approvazione del Regolamento Particolare di Gara, dal Delegato Regionale della CSAI previo nulla osta dell'Automobile Club provinciale nel cui ambito territoriale si svolge la manifestazione. Copia del Regolamento Particolare di Gara approvato deve essere inviato alla S/Commissione Regolarità.

Il Regolamento Particolare di Gara dovrà essere redatto esclusivamente sul modello tipo predisposto dalla CSAI; ad esso sarà allegata una pianta quotata del percorso con indicazione delle aree riservate al pubblico e le eventuali protezioni previste. Nella stessa dovranno essere indicati i tratti birillati e tutte le altre difficoltà o prove di abilità previste dall'Organizzatore.

Nel Regolamento Particolare di Gara, inoltre, dovranno essere riportate le modalità di svolgimento, il numero delle manches e la loro validità ai fini della classifica; dovranno essere precisate anche tutte le prove di abilità che l'Organizzatore intende inserire nel Percorso di Gara.

#### **Art. 3 - PERCORSO**

Il percorso di gara dovrà avere le seguenti caratteristiche:

- a. Traguardo di Partenza e traguardo di Arrivo dovranno coincidere.
- b. L'intero percorso dovrà essere controllato completamente a vista dalla linea di Partenza/Arrivo.
- c. La lunghezza complessiva non potrà essere superiore a ml. 1.000.
- d. La larghezza dovrà essere perfettamente tracciata; a tale scopo, oltre che con vernice o polvere di gesso, si potrà provvedere con balle di paglia, pile di pneumatici, birilli o coni. In ogni caso almeno il 50% del percorso dovrà essere delimitato con birilli o coni, entrambi flessibili, il cui abbattimento o spostamento comporterà l'applicazione di penalità. La loro posizione dovrà essere contrassegnata sul terreno con vernice.
- e. I rettilinei potranno avere una lunghezza massima di 40 ml.
- f. La media conseguibile vorrà essere non superiore a 30 km/h.
- g. Le aree riservate al pubblico, se sullo stesso piano del percorso di gara, dovranno essere poste a distanza di sicurezza, delimitate e protette con mezzi idonei (file di pile di pneumatici, barriere elastiche o rigide).

#### **Art. 4 - VETTURE AMMESSE**

Sono ammessi i seguenti gruppi di vetture:

1. Vetture di Serie - vetture regolarmente targate e integralmente rispondenti alle caratteristiche indicate nel libretto di uso e manutenzione.
2. Vetture Speciali - vetture, con o senza targa, che presentano modifiche e/o allestimenti non previsti dal libretto di uso e manutenzione, ma che conservano inalterata la carrozzeria di origine. La loro cilindrata geometrica non potrà essere superiore a 2.000 cc. se aventi motori aspirati o turbo diesel o a 1.500 cc. per i motori turbo benzina; in ogni caso il motore deve mantenere il numero dei cilindri, il basamento, l'alloggiamento e l'orientamento d'origine.
3. Vetture Prototipo - vetture non targate conformi, per quanto applicabile, al regolamento tecnico del gruppo prototipi Slalom con le seguenti limitazioni: cilindrata geometrica non superiore a 1.400 cc. per i motori aspirati di origine automobilistica, non superiore a 1.000 cc. per i motori turbo o di origine motociclistica.

Non è richiesto il passaporto tecnico.

Le vetture che non dessero sufficienti garanzie di idoneità o di sicurezza possono non essere ammesse alla gara con decisione del Giudice Unico. In questo caso la tassa di iscrizione dovrà essere integralmente restituita.

L'organizzatore ha la facoltà di suddividere ulteriormente le vetture iscritte sulla base di criteri enunciati nel Regolamento Particolare di Gara.

#### **Art. 5 - CONCORRENTI E CONDUTTORI - ORDINE DI PARTENZA**

A bordo di ogni vettura è ammessa la presenza del solo conduttore; questi ha l'obbligo di utilizzare un casco avente almeno omologazione conforme al D.M. 18/03/86 e al regolamento ECE 022/02, 022/03 e 022/04 (utilizzato per i motocicli). E' obbligatorio l'uso delle cinture di sicurezza, mentre è vivamente raccomandato indossare abbigliamento protettivo per i conduttori delle vetture Speciali e Prototipo.

Per poter condurre le vetture dei gruppi Speciale e Prototipo è obbligatorio il possesso della licenza di Conduttore di categoria C Nazionale, C Nazionale H (disabili) o categoria D; per le vetture del gruppo di Serie, è sufficiente almeno la Tessera Club.

I criteri seguiti nella compilazione dell'Ordine di partenza saranno riportati nel Regolamento Particolare di Gara.

#### **Art. 6 - ISCRIZIONI**

I termini di apertura e chiusura delle iscrizioni dovranno essere riportati nel regolamento Particolare di Gara. In ogni caso l'elenco degli iscritti dovrà essere consegnato al Giudice Unico al momento del suo insediamento.

L'importo della Tassa di iscrizione dovrà essere compreso nei limiti fissati dalla N.S. 2.

#### **Art. 7 - UFFICIALI DI GARA**

Nel corso della manifestazione dovranno essere obbligatoriamente presenti:

1. Un Direttore di Gara, nominato dall'Organizzatore scegliendolo, anche, tra gli altri Ufficiali di Gara.
2. Un Giudice Unico, designato dal Fiduciario del GUG della regione nel cui ambito territoriale si svolge la manifestazione, tra i Commissari Sportivi Regionali.
3. Commissari di Percorso in numero sufficiente a garantire il controllo del percorso di gara e gli interventi di emergenza.

#### **Art. 8 - SVOLGIMENTO**

Nelle località, data e ora stabiliti nel Regolamento Particolare di Gara si procederà alla verifica dei documenti dei Concorrenti, dei Conduttori e delle vetture in osservanza di quanto disposto dalla N.S. 6.

In particolare al Giudice Unico è demandata l'ammissione delle vetture in base a quanto stabilito nel precedente art.

4.

Le Gymkane possono svolgersi su una o più manches. Ogni manche consiste nell'effettuazione un solo giro completo del percorso di gara ed ogni vettura sarà ammessa sul percorso una alla volta.

In caso di effettuazione di più manches, in ognuna di esse dovrà essere rispettato l'ordine di partenza; una vettura non potrà effettuarle consecutivamente.

Potranno essere inseriti lungo il percorso fino a un massimo di due tratti birillati da percorrere in retromarcia.

Il rilevamento dei tempi, al decimo di secondo, potrà essere effettuato da personale dell'Organizzatore.

La Direzione di Gara farà effettuare un giro di percorso di gara ad una vettura staffetta prima della partenza della prima vettura, rilevandone il tempo di percorrenza: qualora da questa prova il Giudice Unico dovesse dedurre il mancato rispetto delle norme in materia di media oraria o di sicurezza, a suo insindacabile giudizio potrà stabilire correttivi al percorso di gara per ricondurre lo svolgimento nell'ambito di quanto dettato dalla presente N.S..

#### **Art. 9 - PENALIZZAZIONI**

Il Regolamento Particolare di Gara deve prevedere le penalità da assegnare in caso di abbtimento o spostamento dei birilli o dei con (si intendono spostati quando la loro posizione deve essere ripristinata nell'impronta tracciata), di salto del percorso, di partenza anticipata, di mancata effettuazione di una prova a retromarcia o di altra prova di abilità, di mancanza dei numeri di gara, di superamento della media di 30 km/h (almeno 10 penalità per ogni km/h o frazione di km/h in più).

#### **Art. 10 - CLASSIFICHE E PREMI**

Il Regolamento Particolare di Gara deve indicare le classifiche previste, le modalità con cui le stesse saranno compilate (somma delle penalità di tutte le manches o quant'altro) e i premi.

#### **Art. 11 - INCARTAMENTO DI CHIUSURA**

Al termine della gara, gli Organizzatori devono trasmettere alla CSAI l'incartamento di chiusura nei termini e con le modalità previste dal R.N.S..