

**REGOLAMENTO NAZIONALE  
GARE DI REGOLARITÀ CLASSICA AUTO MODERNE,  
REGOLARITÀ CHALLENGE AUTO MODERNE,  
REGOLARITÀ TURISTICHE AUTO MODERNE  
GYMKANE,  
MANIFESTAZIONI NON AGONISTICHE AUTO MODERNE**

**PREMESSA**

La presente Norma Supplementare 19 disciplina le seguenti tipologie di gare e manifestazioni sotto la competenza della S/Commissioni Regolarità Auto Storiche e Moderne:

- Regolarità Classifica Auto Moderne
- Regolarità Challenge Auto Moderne
- Regolarità Turistiche Auto Moderne
- Gymkane
- Manifestazioni non agonistiche Auto Moderne

Chiunque, persona, Ente o Associazione che direttamente o indirettamente partecipi a queste gare o manifestazioni è tenuto a conoscere ed a osservare il Codice Sportivo Internazionale (Codice) ed i suoi Allegati, il Regolamento Nazionale Sportivo (R.N.S.) e le sue Norme Supplementari, nonché la presente Norma Supplementare.

Per il controllo medico in gara valgono le disposizioni della N.S.6.

La regolamentazione che segue si prefigge la valorizzazione in chiave sportiva delle capacità dei conduttori e navigatori di mantenere con la propria vettura la massima regolarità e precisione; vengono così esaltate oltre che le necessarie capacità di guida e navigazione, anche le capacità di concentrazione dell'equipaggio mantenuta per lunghi periodi e la sensibilità nel condurre la vettura.

Una tipologia di gara quindi con elevati contenuti agonistici, sia pure applicati a caratteristiche di guida simili a quelle abitualmente utilizzate nell'uso quotidiano delle autovetture, ma proprio per questo ancor più rilevante, potendo essere indicata come esempio di un corretto comportamento di guida.

**CAP. 1**

**REGOLARITÀ CLASSICA AUTO MODERNE**

**Art. 1 - DEFINIZIONI**

Sono di regolarità classica auto moderne le gare riservate ad auto moderne nelle quali il rispetto dei tempi prestabiliti per percorrere i diversi settori in cui è suddiviso il percorso (Controlli Orari) e determinati tratti dello stesso (prove cronometrate, di media, con diversa tipologia), costituisce il fattore determinante per la classifica.

Alle gare di regolarità classica auto moderne si applicano per quanto applicabili le disposizioni relative alle gare di regolarità classica auto storiche (vedi NS 23 Cap.1) con le variazioni che seguono.

**Art. 2 – Concorrenti e Conduttori**

Non sono previsti elenchi di conduttori prioritari per la definizione degli ordini di partenza.

Gli ordini di partenza sono lasciati alla facoltà dell'Organizzatore, è consigliato tuttavia stabilirli su base decrescente della cilindrata.

**Art. 3 – Vetture**

Alle gare di regolarità classica auto moderne sono ammesse tutte le vetture costruite dal 1° gennaio 1977 ad oggi.

Tutte le vetture devono essere immatricolate e targate, in condizione di circolare regolarmente su strade pubbliche. Non sono ammesse vetture munite di targa prova. Le vetture possono non essere munite di alcun documento sportivo.

E' facoltà dell'Organizzatore prevedere suddivisioni in raggruppamenti sulla base dell'anzianità, della cilindrata, della massa, della dimensione, del modello o di altri criteri indicati nel Regolamento Particolare di Gara ed approvati dalla C.S.A.I.

#### **Art. 4 – Pubblicità**

La pubblicità sulle vetture è consentita con le modalità previste all'art.6 Cap.2 NS 23 (Regolarità Sport Auto Storiche).

#### **Art. 5 – Classifiche**

Non sono previste le classifiche Top Driver e Top Car.

## **CAP. 2**

### **REGOLARITÀ CHALLENGE AUTO MODERNE**

#### **Art. 1 – Definizioni**

Sono di Regolarità Challenge Auto Moderne le gare in circuito chiuso, nelle quali il rispetto dei tempi prestabiliti per percorrere, con velocità media sempre inferiore a 50 Km/h, i diversi giri del circuito costituisce il fattore determinante per la classifica.

Alle gare di Regolarità Challenge Auto Moderne si applicano le disposizioni relative alle gare di Regolarità Challenge Auto Storiche con le variazioni che seguono (vedi NS23 Cap.3).

#### **Art. 2 – Concorrenti e Conduttori**

Non sono ammessi navigatori minorenni.

Per poter condurre le vetture della tipologia Prototipi Slalom è obbligatorio il possesso almeno della licenza di categoria "D"; per gli altri gruppi l'equipaggio deve essere in possesso dei documenti previsti all'art.3.1 Cap.1 NS23 o di una tessera associativa all'Automobile Club d'Italia in corso di validità o Tessera Giornaliera di Regolarità.

A bordo delle vetture della tipologia Prototipi è ammessa la presenza del solo conduttore.

#### **Art. 3 – Vetture**

Alle gare di regolarità auto moderno sono ammesse le seguenti tipologie di vetture, costruite dal 1° gennaio 1977 ad oggi:

1. Vetture di Produzione - vetture regolarmente targate e integralmente corrispondenti alle caratteristiche e configurazioni di origine previste nel libretto di uso e manutenzione.
2. Vetture da Corsa - vetture con o senza targa appartenenti ai gruppi N, A, Fuori Omologazione.
3. Vetture Speciali - vetture, con o senza targa, che presentano modifiche e/o allestimenti non previsti dal libretto di uso e manutenzione, ma che conservano inalterata la carrozzeria di origine. La loro cilindrata geometrica non potrà essere superiore a 2.000 cc. se aventi motore aspirati o turbo diesel o a 1.500 cc. per i motori turbo benzina; in ogni caso il motore deve mantenere il numero dei cilindri, il basamento, l'alloggiamento e l'orientamento d'origine.
4. Vettura Prototipo Slalom - vetture non targate conformi, per quanto applicabile, al regolamento tecnico del gruppo prototipi Slalom con le seguenti limitazioni: cilindrata geometrica non superiore a 1.400 cc. per i motori aspirati di origine automobilistica, non superiore a 1.000 cc. per i motori turbo o di origine motoristica.

Le vetture possono non essere munite di alcun documento sportivo.

Le vetture possono utilizzare esclusivamente pneumatici stradali omologati.

Le vetture che non dessero sufficienti garanzie di idoneità o di sicurezza possono non essere ammesse alla gara con decisione del Giudice Unico. In questo caso la tassa di iscrizione dovrà essere integralmente restituita.

L'Organizzatore ha la facoltà di suddividere ulteriormente le vetture iscritte sulla base di criteri enunciati nel Regolamento Particolare di Gara.

## **CAP. 3**

### **REGOLARITÀ TURISTICA AUTO MODERNE**

#### **Art. 1 – Definizioni**

Sono di Regolarità Turistica Auto Moderne le gare aventi le stesse caratteristiche di quelle di Regolarità Classica, ma con prerogative turistiche e culturali predominanti rispetto al fattore agonistico.

Alle gare di Regolarità Turistica Auto Moderne si applicano le disposizioni relative alle prove di Regolarità Turistica Auto Storiche (N.S. 23 – Cap. 4).

## **CAP. 4**

### **GYMKANE**

#### **Art. 1 – Definizioni**

Sono definite come “gymkane” le gare di abilità di guida su percorsi chiusi ad anello o aperti, di ridotta distanza, interamente controllati a vista, la cui classifica è determinata sommando al tempo impiegato per percorrere l'intero percorso, espresso in punti, le penalità derivanti dalle prove di abilità inserite lungo il percorso stesso.

#### **Art. 2 – Percorso**

Il percorso deve avere lunghezza massima di 1.000 mt. e larghezza non superiore a 3 mt.; i rettilinei non devono superare 50 mt. e l'intero percorso, che dovrà essere delimitato per almeno il 30% della sua lunghezza con coni o birilli, sarà organizzato in modo tale da non consentire una velocità media superiore a 30 Km/h.

#### **Art. 3 – Concorrenti / Conduttori**

Almeno un componente dell'equipaggio deve essere in possesso dei documenti previsti all'art.3.1 Cap.1 NS23 o di una tessera associativa all'Automobile Club d'Italia in corso di validità o Tessera Giornaliera di Regolarità.

#### **Art. 4 – Vetture**

Sono ammesse unicamente vetture di produzione regolarmente targate e integralmente corrispondenti alle caratteristiche e configurazioni di origine previste nel libretto di uso e manutenzione.

E' facoltà dell'Organizzatore prevedere suddivisioni in raggruppamenti sulla base dell'anzianità, della cilindrata, della massa, della dimensione, del modello o di altri criteri indicati nel Regolamento Particolare di Gara ed approvati dalla C.S.A.I.

#### **Art. 5 – Svolgimento**

Le gymkane possono svolgersi su una o più manches. Ogni manche consiste nell'effettuazione dell'intero percorso di gara.

Lungo il percorso dovranno essere inserite almeno due prove di abilità, congegnate in modo tale da comportare un momentaneo arresto delle vetture.

Le prove di abilità non devono coincidere con la partenza o l'arrivo della gymkana.

Le modalità di svolgimento, così come le prove di abilità, devono essere precisate nel Regolamento Particolare di Gara.

#### **Art. 6 – Penalità**

Il Regolamento Particolare di Gara deve prevedere le penalità da applicare in caso di spostamento o abbattimento dei coni o dei birilli, di salto del percorso, di mancata effettuazione di una prova di abilità, di superamento della velocità media di 30 Km/h.

I Concorrenti che dovessero superare tale media, dovranno essere sanzionati con una penalità di almeno 10 punti per ogni chilometro (o frazione di chilometro) in più.

**Art. 7 – Ufficiali di Gara**

Gli Ufficiali richiesti sono:

- Giudice Unico, designato ai sensi del R.N.S. e della N.S. 4 – Cap. 1;
- Direttore di Gara, nominato dall'Organizzatore che può sceglierlo anche tra le altre categorie di Ufficiali di Gara;
- Commissari/Ausiliari di Percorso, in numero sufficiente a garantire la sorveglianza del percorso.

**Art. 8 – Norme generali**

- Gli Organizzatori devono essere in possesso di licenza di Organizzatore o di Certificato di organizzazione.
- Il permesso di organizzazione viene rilasciato mediante approvazione del Regolamento Particolare di Gara dal Delegato Regionale C.S.A.I..
- Copia del Regolamento Particolare di Gara approvato (redatto esclusivamente sul modello tipo predisposto dalla C.S.A.I.) deve essere inviato alla C.S.A.I.
- Gli Organizzatori con la richiesta del permesso di organizzazione si impegnano a munirsi delle prescritte autorizzazioni amministrative e ad ottemperare a tutte le disposizioni dettate in materia di coperture assicurative dalla legge 24.12.1969, n. 990 e dalla C.S.A.I. stessa.
- La tassa di iscrizione alla gara non potrà superare l'importo fissato dalla N.S. 2.
- Durante la gara sia il conduttore che l'eventuale passeggero devono allacciare le cinture di sicurezza. Per entrambi l'uso del casco è raccomandato.

**CAP.5****MANIFESTAZIONI NON AGONISTICHE AUTO MODERNE****Cap.5.1 Raduni Auto Moderne**

Ai raduni di auto moderne si applicano per quanto applicabili le disposizioni relative ai raduni ai auto storiche (vedi NS 23 Cap.5.1) con le seguenti eccezioni:

- le vetture ammesse sono quelle previste all'art.3 Cap.1 della presente Norma Supplementare.